



## JP/P/OP Anforderungen

### JP

---

#### Allgemein:

- Du kennst den vollständigen Namen des Gründers der Pfadibewegung.
- Du kennst die wichtigsten Daten der Pfadigeschichte (z.B. Gründungsjahr der Pfadi/Pfadi Schweiz/Pfadi Chopfholz).
- Du kennst das Pfadigesetz.
- Du kennst die Verhaltensregeln im Wald.
- Du kennst die einheimischen Bäume.
- Du kennst den grossen und kleinen Wagen.
- Du weißt, ob der Mond zu- oder abnehmend ist.
- Du kannst mithilfe eines Morseschlüssels einen Morsetext verfassen und entschlüsseln.
- Du kennst das SOS in Morseschrift auswendig.
- Du kannst deinen (Pfadi-)Namen auswendig morsen.

#### Schätzen und Orientieren:

- Du weisst, wie eine Karte aufgebaut ist (Koordinatennetz, Nullpunkt, Höhenlinien, Schraffierungen, Farben).
- Du weisst, wer die Landeskarten herausgibt und nachführt.
- Du kennst die wichtigsten Signaturen der Landeskarten.
- Du kannst eine Wanderung nach vorgegebener Route mit einer Karte absolvieren.
- Du kannst auf einer Karte einen Punkt anhand dessen Koordinaten bestimmen und umgekehrt.
- Du kannst eine Karte mithilfe eines Kompasses nach Norden ausrichten.
- Du weisst, was ein Kompass ist und du kennst dessen Funktion.
- Du weisst, wie man einen Kompass richtig hält.
- Du weisst, was ein Kroki ist, wozu es nützlich sein kann und was die Vorteile gegenüber einer Landeskarte sind.
- Du kannst ein einfaches Kroki verwenden.
- Du kennst nützliche Vergleichsmasse zur Schätzung von Längen und Gewichten.
  - Deine Schrittlänge
  - Deine Armspannweite
  - Deine Grösse
  - Höhe eines Stockwerkes eines Hauses
  - Gewicht eines 2-Fränklers
  - Gewicht von einem Liter Wasser
  - Schallgeschwindigkeit



### Samariter:

- Du kannst folgende Verletzungen richtig behandeln:
  - Schnitt-, Schürf- und Stichwunden
  - Verstauchungen
  - Prellungen und Nasenbluten
  - Insektenstiche / Zeckenbisse
  - Verbrennungen (3 Grade)
- Du kennst die Bewusstlosen-Lagerung
- Du kennst die wichtigsten Notfallnummern:
  - Polizei: 117
  - Feuerwehr: 118
  - Ambulanz: 144
  - Rega: 1414
  - Tox-Info: 145
- Du machst dir Gedanken, wie man Unfälle verhindern kann
- Du weißt, wo du bei dir selber im Lager auf Hygiene achten musst
- Du kennst die Deckverbände, die du mit deiner Krawatte machen kannst
- Du weisst, was du bei einem Hitzeschlag unternehmen kannst
- Du kennst das Ampelschema

### Pionier:

- Du kennst die wichtigsten Merkmale und Bestandteile einer Blache.
- Du weisst, wie man eine Blache zu pflegen und zu reinigen hat.
- Du kennst das Material folgender Zelte und weisst, wie man diese aufbaut.
  - Berliner
  - First
- Du kennst die folgenden Knoten vorzeigen und kennst ihren Anwendungszweck:
  - Samariter
  - Endacht
  - Maurer
  - Bretzeli
  - Anker
  - Mastwurf
- Du weisst, dass das Wetter bei uns häufig von Westen kommt und kannst dein Zelt dementsprechend ausrichten.
- Du weisst, auf was man achten muss, wenn man mit einem Beil arbeitet.



## P (zusätzlich zu den JP-Anforderungen)

---

### **Allgemein:**

- Du kennst die Kantone der Schweiz.
- Du weisst, wie die Pfadibewegung aufgebaut ist.
- Du hast dir Gedanken dazu gemacht, wie du die Natur schützen kannst.
- Du kennst die verschiedenen Waldarten.
- Du kennst die bei uns ansässigen Tiere und Vögel.
- Du kannst ein Morsebild entschlüsseln.
- Du kennst die verschiedenen Morsearten und kannst sie anwenden.

### **Schätzen und Orientieren:**

- Du kennst die drei verschiedenen Landeskartentypen, deren Massstäbe und Farben, sowie deren Anwendungsbereich.
- Du weisst, was der Kartenmassstab bedeutet.
- Du kannst auf der Karte Distanzen messen, z.B. mit einer Schnur.
- Du kannst auf der Karte gemessene Distanzen in wirkliche Distanzen umrechnen.
- Du kennst den Begriff der Äquidistanz.
- Du weisst, für was die Zahlen auf dem Kompassring stehen.
- Du kannst den Begriff Azimut erklären.
- Du kennst die Azimutzahlen von Norden, Osten, Süden und Westen auswendig (in Grad).
- Du kannst nach Kompass laufen, d.h. mit Azimut- und Distanzangaben.
- Du kennst die verschiedenen Krokiarten und kommst mit ihnen zurecht.

### **Samariter:**

- Du kannst die verschiedenen Verbände anlegen (auch Druckverband).
- Das Ampel-Schema und die 6 „W“ sind für dich keine Fremdwörter
- Du weißt, was in eine Taschenapotheke gehört.
- Du kannst die Bewusstlosen- und Schocklagerung anwenden.

### **Pionier:**

- Du kannst einen Blachenbund machen.
- Du kennst das Material folgender Zelte und weisst, wie man diese aufbaut:
  - Gotthardschlauch
  - Sarg
- Du weisst, wie man ein Seil pflegen muss.
- Du kannst die folgenden Knoten vorzeigen und kennst ihren Anwendungszweck.
  - Weber
  - Fischer
  - Päckli/Lasso
  - Kreuzbund
  - Kreisbund
- Du weisst, wie man sich während eines Unwetters auf dem Lagerplatz verhalten soll.



## OP (zusätzlich zu den JP- und P-Anforderungen)

### Allgemein.:

- Du weisst, wie man die Fliessgeschwindigkeit eines Flusses misst.
- Du weisst, wie man mit Sachen aus dem Wald einen z'Vieri macht.
- Du kennst die Entstehungsgeschichte der Pfadi.
- Du kannst die verschiedenen Tierspuren der bei uns ansässigen Tiere zuordnen.
- Du weisst, welche Pflanzen im Wald essbar und welche giftig sind.
- Du kennst die Dachverbände WOSM und WAGGGS.

### Schätzen und Orientieren:

- Du kannst ein Höhenprofil von einem Kartenquerschnitt zeichnen.
- Du kennst mögliche Ursachen für Abweichungen eines Kompasses.
- Du kannst deinen Standort bestimmen mithilfe des Kompasses (Rückwärtseinschneiden).
- Du kannst ein Plankroki selber erstellen.
- Du kannst den Daumensprung anwenden.

### Samariter:

- Du weisst, was zu tun ist, wenn ein Mitpfadi im Lager krank wird.
- Du kennst alle wichtigen Notrufnummern (inkl. internationaler Notruf)
- Du kannst bei folgenden Verletzungen erste Hilfe anwenden:
  - Quetschungen
  - Verstauchungen + Zerrung,
  - Verrenkung
  - Knochenbrüche

### Pionier:

- Du kennst das Material folgender Zelte und weisst, wie man diese aufbaut.
  - S. 21-26 im Pfaditechnik-Buch
- Sarasani (theoretisch)
- Du kennst die ungefähren Merkmale der Seilarten (S. 34).
- Du kannst die folgenden Knoten vorzeigen und kennst ihren Anwendungszweck. (S. 37-41)
  - Führer
  - Spanner
  - Kravattenknoten
  - Parallelbund
- Du kannst in einer Gruppe die J+S-Seilbrücke aufbauen.
- Du kannst ein Feuer machen, das mindestens 15 Minuten lang brennt.